

## Conjuros para el sacerdote de Zeboim

Por Solkanar ([solkanar@hydrablasters.zzn.com](mailto:solkanar@hydrablasters.zzn.com))

**Exigencias :** Sab 9+, Fue 9+ **Alineamiento :** \*/ M **Armas :** Daga, Tridente y Arpón **Armaduras :** Ninguna

**Especial :** No **Habilidad con no muertos:** Mando

**Esferas :** Total, Animal, Caos, Clima, Creación, Elemental, Guerra\*, Protección\*, Sol y Tiempo\*.  
(\*Acceso menor)

### Nivel 1

Amistad animal  
*Anillo de manos*  
*Bendición*  
Calmar animales  
Columna de viento  
Conocer edad  
Conocer tiempo  
Cooperación  
Crear agua  
Destello de sol  
Destino de batalla  
Detectar magia  
Fuego imaginario  
Inv. a los animales  
Localizar animales  
*Luz*  
Misiva confusa  
Oración  
Oscurecimiento  
*Prot. contra el mal*  
*Purificar comida*  
Santuario  
*soportar el frío*

### Nivel 2

Arengar  
Canto  
Demonio del polvo  
Festín de disensión  
Hablar con animal  
Hechizar mamífero  
Hechizar serpientes  
Vacilación  
Mensajero  
Siesta  
Perc. de emociones  
Protección al caos  
Puño acuoso  
Resistir el ácido  
*Resistir el frío*  
Retraerse  
*Santificar*  
Transf. mística

### Nivel 3

Adaptación  
Andar por el agua  
Brillo de estrellas  
Causalidad al azar  
Controlar animales  
Crear comida  
Curación acelerada  
Disipar magia  
Elección futura  
*Extirpar maldición*  
Extirpar parálisis  
Fortificar  
Invocar insectos  
*Linea protección*  
Llamar rayos  
*Luz continúa*  
Magia mal lanzada  
Predecir el tiempo  
Premonición  
Prot.plano negativo  
*Prot. contra el mal*  
Reagrupar  
*Respirar agua*  
Retener animales  
Sirviente de viento  
Vestimenta mágica  
Zona de aire dulce

### Nivel 4

Agrandar insecto  
*Bajar el agua*  
Calor bendecido  
Charco reflectante  
Combate caótico  
Cont. temperatura  
Éxtasis climática  
Foco  
Incrementar nivel  
Invertir éticas  
*Lenguas*  
Llamar animales I  
Llamar de bosques  
Origen del viento  
Repeler insectos  
Sueños caóticos  
Toma de tierra

### Nivel 5

Abund. bendecida  
Arco iris  
Búsqueda  
Caminar por el aire  
Comunicar  
Comunión natural  
Controlar el viento  
Coraje  
Crecimiento animal  
Fusión  
Llamar animales II  
Moral  
Nube purificadora  
Órdenes caóticas  
Plaga de insectos  
Producir hielo  
Rayo de luna  
Redención  
*Ver realmente*

### Nivel 6

Apartar el agua  
Barrera de hojas  
Concha anti animal  
*El gran círculo*  
Escudo de entropía  
Festín de los héroes  
Hablar monstruos  
Llamar animales III  
Llamar el clima  
Orbe de sol  
Torbellino  
*Transmutar agua*

### Nivel 7

Caminar el viento  
Clima incontrolado  
Controlar el clima  
Invocar elemental  
Nemesis reptante  
*Puerta*  
Rayo de sol  
Reencarnar  
Tsunami

### Especial

A nivel 5 puede animar muertos vivientes marinos una vez al día.